

## Zweipunktperspektive nach DIN ISO 5456-4

### Arbeitsauftrag

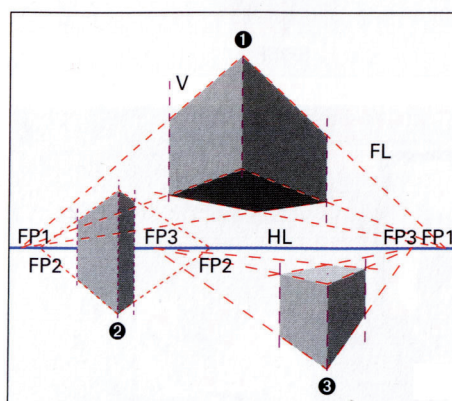
Zeichnen Sie einfache Quader aus unterschiedlichen Blickwinkeln in der Zweipunktperspektive.

- » Legen Sie die Horzonthöhe fest und zeichnen Sie die Horizontlinie in die Bildebene ein.
- » Zeichnen Sie nun die vordersten Vertikalen der Objekte (über der Horizontlinie, durch die Horizontlinie und unter der Horizontlinie).
- » Setzen Sie die beiden Fluchtpunkte auf den Horizont.
- » Verbinden Sie die Endpunkte der jeweiligen Vertikalen mit den Fluchtpunkten und begrenzen Sie die Flächen in der Raamtiefe durch vertikale Linien.
- » Ziehen Sie Fluchtlinien von den Schnittpunkten der hinteren Vertikalen mit den bestehenden Fluchtlinien.

Lösungsvorschlag:

#### Freie Zeichnung

V: Vertikale  
 FL: Fluchtlinie  
 FP1: Fluchtpunkte von Quader 1  
 FP2: Fluchtpunkte von Quader 2  
 FP3: Fluchtpunkte von Quader 3  
 HL: Horizontlinie  
 GL: Grundlinie



Quelle: Joachim Böhringer, Peter Bühler, Patrick Schlaich, Kompendium der Mediengestaltung, Seite 74, 5. Auflage, Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2011