# L1\_3.2 Implementierung von Arrays – Gewinnziehung

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Problemstellung das Informationsmaterial

*L1\_2 Information Array.docx*

**(I) Problemstellung**

Der Mühlberger SC ist ein Sportverein mit mehreren Abteilungen. Im Jahr 2016 eröffnete der Mühlberger SC die Abteilung DART. Seit 2016 veranstaltet der Verein jährlich einen großen Darts-Event.

Bei dem Dart-Event gibt es eine große Gewinnlotterie mit großartigen Sachpreisen. Dafür konnten sich Interessierte ein Los kaufen. Am Abend des Dart-Events findet die Ziehung der Gewinnerlose statt. Der Ziehungsleiter soll die Möglichkeit erhalten, die gezogenen Losnummern in einem Array zu speichern. Nachdem die fünf Losnummern mit Gewinnen gezogen worden sind, sollen sie ausgegeben werden.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L1\_3\_2\_vorlage\_gewinnziehung.py*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L1\_3\_2\_gewinnziehung.py*.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable** |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Gewünschter Ablauf des Programms mit Beispieldaten:

|  |  |
| --- | --- |
| **Eingabe** | Gezogene Losnummer: 1254  Gezogene Losnummer: 2365  Gezogene Losnummer: 4587  Gezogene Losnummer: 5698  Gezogene Losnummer: 3146 |
| **Ausgabe** | ---Gewinnlose---  1254  2365  4587  5698  3146 |

**(III) Struktogramm**

**(IV) Programmcode (Python-Code)**