# L1\_5 Implementierung von Arrays – Zusatzaufgabe

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Problemstellung das Informationsmaterial

*L1\_2 Information\_Array.docx*

sowie: „Der Baustein random“  
(<https://www.inf-schule.de/programmierung/imperativeprogrammierung/fallstudien/kontrollstrukturen/fallstudie_zufallsexperimente/zufallszahlen>)

**(I) Problemstellung**

Bei den Dart-Events findet auch eine große Gewinnlotterie mit Sachpreisen statt. Von nun an sollen die Lose nicht mehr per Hand gezogen, sondern automatisch vom Programm ermittelt werden.   
Es werden 500 Lose verkauft (Nr. 1 – 500) und jede Losnummer fängt mit den Ziffern 1000 an (🡪 Losnummern von 10001 – 1000500). Nachdem der Ziehungsleiter die Anzahl der Gewinnlose eingegeben hat, soll die Ziehung automatisch und zufällig vom Programm ausgeführt werden. Die Gewinnerlose sollen in der Konsole ausgegeben werden.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L1\_5\_auto\_gewinnziehung.py*.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Gewünschter Ablauf des Programms mit Beispieldaten:

|  |  |
| --- | --- |
| **Eingabe** | Anzahl der Gewinnerlose: **2** |
| **Ausgabe** | 100022  1000404 |

1. Verarbeitung

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

**(IV) Programmcode (Python-Code)**