# L1\_4.1.5 Serverseitige Datenauswertung in PHP - Lotto

**Informationsmaterial:**

* Dokument „L1\_2.1 HTML-Formular erstellen.docx“
* Dokument „L1\_4.1 Serverseitige Datenauswertung in PHP.docx“



# Lottozahlen

Lotto (aus italienisch lotto von französisch lot ‚Anteil‘, ‚Los‘, ‚Schicksal‘, auch ‚Glücksspiel‘, ‚Losspiel‘) ist eine Lotterie und damit ein Glücksspiel, bei dem der Spieler gegen einen finanziellen Einsatz auf das Ziehen vorher getippter Zahlen aus einer begrenzten Zahlenmenge setzt. In Deutschland betreibt der Deutsche Lotto- und Totoblock als Zusammenschluss der Landes-Lotteriegesellschaften das Lottospiel. Die Chance auf einen Hauptgewinn (6 Richtige und Superzahl) liegen bei 1 zu 139.838.160.

Erstellen Sie eine Webanwendung zur Simulation der Lotterie „6 aus 49“. Der Anwender kann dazu in einem HTML-Formular „6 aus 49“ Zahlen auswählen. Stellen Sie sicher, dass nur Zahlen aus dem Wertebereich 1 bis 49 zur Wahl stehen. Nach Klick auf eine Schaltfläche „Ziehung starten“ werden die Eingaben an eine PHP-Seite gesendet. Diese erzeugt 6 Zufallszahlen aus dem Bereich 1 bis 49 und bestimmt, wie viele „Richtige“ der Spieler hat (*Nutzen Sie dazu die Funktion mt\_rand(min,max) ->* <https://www.php.net/manual/de/function.mt-rand.php>). Erstellen Sie eine aussagekräftige und übersichtliche Ergebnisseite.

GEHEN SIE SCHRITTWEISE VOR!!! MACHEN SIE EINEN PLAN!!!

*Überlegen Sie sich, worin der Unterschied zwischen der von Ihnen simulierten Ziehung und einer realen Ziehung liegt.*

**Erweiterung**: Erstellen Sie jeweils eine neue PHP-Ergebnisseite! (Ziel: Eine der drei Aufgaben)

1. Modifizieren Sie die Anwendung so, dass nach Abgabe des Tipps nicht nur eine, sondern 10 Ziehungen erfolgen. Die PHP-Ergebnisseite soll einmal den Tipp des Spielers, die Zahlen aller Ziehungen und die Anzahl der „Richtigen“ pro Ziehung angeben. Zusätzlich soll auch die kumulierte Anzahl der „Richtigen“, also die Anzahl der „Richtigen“ über alle 10 Ziehungen hinweg ermittelt und ausgegeben werden.
2. Modifizieren Sie die Anwendung so, dass nach Abgabe des Tipps solange Ziehungen ausgeführt werden, bis in einer Ziehung fünf „Richtige“ auftreten. Die Ergebnisseite soll den Tipp des Spielers und die Anzahl der Ziehungen ausgeben.