# L1\_2.2 Übungsaufgaben zur for-Schleife – Teil 1

**Aufgabe 1**

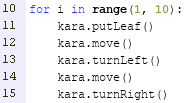
Struktogramm Programmcode

(L1\_2\_2\_A1\_for\_Schleife.py)

(L1\_2\_2\_A1\_for\_Schleife.stg)

**Aufgabe 2**

Struktogramm Programmcode

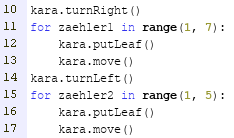


(L1\_2\_2\_A2\_for\_Schleife.py

(L1\_2\_2\_A2\_for\_Schleife.stg)

**Aufgabe 3**

Struktogramm Programmcode



(L1\_2\_2\_A3\_for\_Schleife.py

(L1\_2\_2\_A3\_for\_Schleife.stg)

**Aufgabe 4**

4.1 - Die Anweisungen des Schleifenkörpers sind nicht eingerückt.

- Die letzte Anweisung im Schleifenkörper muss lauten: *kara.move****()***.

4.2 Der Käfer *kara* läuft fünf Mal im Kreis.

4.3

for zaehler in range(1,21):

kara.turnLeft()

kara.move()

Hinweis: Anstatt 8 Zeilen Code 5 mal zu wiederholen, kann man auch 2 Zeilen Code 20 mal wiederholen.