# L1\_2.2 Lösungen zu Übungsaufgaben for-Schleife – Teil 1

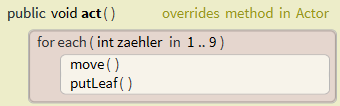
**Aufgabe 1**

Struktogramm



(L1\_2\_2\_A1.stg)

Programmcode



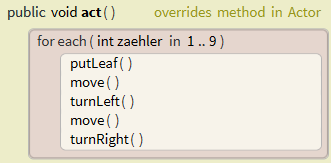
**Aufgabe 2**

Struktogramm



(L1\_2\_2\_A2.stg)

Programmcode



**Aufgabe 3**

Struktogramm



(L1\_2\_2\_A3.stg)

Programmcode



**Aufgabe 4**

4.1 Die Zählervariable *zaehler* ist im vorliegenden Programmcode vom Typ *var*. Da eine Zählervariable dazu dient, einen Wert zu addieren, muss sie als Zahl (hier int) deklariert werden.

4.2 MyKara dreht sich sechs Mal im Kreis.