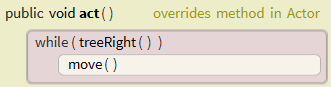
# L1\_3.2 Lösungen zu Übungsaufgaben While-Schleife

**Aufgabe 1**

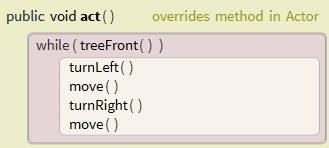
Struktogramm Programmcode



(L1\_3\_2\_A1.stg)

**Aufgabe 2**

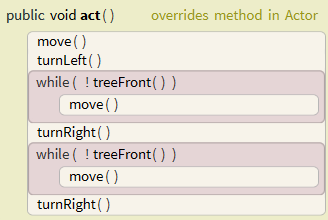
Struktogramm Programmcode



(L1\_3\_2\_A2.stg)

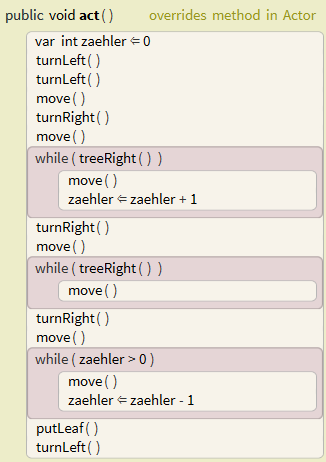
**Aufgabe 3**

Struktogramm Programmcode



(L1\_3\_2\_A3.stg)

**Aufgabe 4**

Struktogramm Programmcode



(L1\_3\_2\_A4.stg)

**Aufgabe 5**

5.1 Die Schleifenbedingung besagt, dass die Anweisungen im while-Block wiederholt werden sollen, solange die Zählervariable *zaehler* den Wert 10 nicht erreicht hat. Da die Zählervariable im Programmablauf nie erhöht wird, werden die Anweisungen im while-Block unendliche Male wiederholt (Endlosschleife).

5.2 MyKara läuft zehn Mal ein Quadrat aus vier Feldern.