# L1\_2.1 Die Zählerschleife – Lösungen

1 ● Das Programm enthält 9 Mal den Befehl *move()*.

● Das Programm müsste 99 *move()-*Befehle enthalten.

● Anwendung einer Kontrollstruktur zur wiederholten Ausführung des *move()*-Befehls.

2 Programm

2.1 Struktogramm



(L1\_2\_1.stg)

2.2 Programmcode

