# L2\_1 Ausgabe von Zeichenketten

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Aufgabenstellungen

⚫ das Informationsmaterial *L2\_1\_1 Information\_Thonny\_Aufbau.docx*

ergänzend oder alternativ

⚫ das Lernvideo *L2\_1 Erstes Python–Programm (*[***https://vimeo.com/332928990***](https://vimeo.com/332928990))

sowie

⚫ das Informationsmaterial *L2\_1\_2 Information\_Ausgabe\_von\_Zeichen*.docx

**(I) Problemstellung**

Schreiben Sie ein Python-Programm, das Ihre persönlichen Daten auf dem Bildschirm ausgibt.

Speichern Sie dieses Programm in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L2\_1\_Textausgabe.py* ab.

**(II) Problemanalyse**

|  |
| --- |
| 1. So soll die Bildschirmausgabe des Programms aussehen (Beispiel):   Meine Daten:  Nachname: Müller  Vorname: Karin  Straße: Karlstr. 17  Stadt: 78199 Donaueschingen |

**(III) Struktogramm**

**(IV) Programmcode (Python-Code)**