# L1\_3.1 Die while-Schleife

(I) Problemstellung

Öffnen Sie das Szenario "Vorlage-Stride" aus dem Ordner *Vorlagen\_Szenarien* und platzieren Sie einen neuen Käfer und eine Reihe Kleeblätter in der Welt (siehe Abb.).

|  |  |
| --- | --- |
|  | MyKara steht auf einem Kleeblatt und soll so lange geradeaus gehen, bis er nicht mehr auf einem Blatt steht. |

1 Überlegen Sie:

* Wie können Sie das Problem mithilfe der bisher kennengelernten Programmstrukturen   
  lösen?
* Funktioniert Ihre Lösung – ohne Veränderungen am Programm vorzunehmen – auch dann, wenn MyKara 3 (oder 5, oder 8 oder 10) Kleeblätter vor sich hat?
* Wie könnte ein Programm aussehen bzw. was müsste eine Programmstruktur können, damit Sie das Problem lösen können?

2 Erstellen Sie ein Struktogramm zur Lösung des beschriebenen Problems und kodieren Sie die Lösung. Speichern Sie Ihr Ergebnis unter dem Namen *L1\_3\_1\_While\_Schleife*.

Beachten Sie das Informationsmaterial *L1\_3 Information while-Schleife.docx*.