**Aktivitätsverfolgung Lernfortschritt 2 (Python)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ausgabe von Zeichenketten | PA | L2\_1 Aufgabe Ausgabe von Zeichenketten.docx  L2\_1\_1 Information\_Thonny\_Aufbau.docx  L2\_1\_2 Information\_Ausgabe\_von\_Zeichen.docx |  |
| Deklaration, Initialisierung, Zuweisung und Ausgabe von Variablen vom Typ Zeichenkette, Zahlenwert und Wahrheitswert | PA | L2\_2 Aufgabe Variablen.docx  L2\_2\_1 Information\_Variablen\_Zeichenkette.docx  L2\_2\_2 Information\_Variablen\_Zahlen.docx  L2\_2\_3 Information\_Variablen\_Wahrheitswert.docx |  |
| Rechenoperatoren mit Variablen | PA | L2\_3 Aufgabe Rechenoperatoren.docx  L2\_3 Information Rechenoperatoren.docx |  |
| Eingabe von Zeichenketten und Zahlen | PA  PA  WA | L2\_4\_1 Aufgabe Eingabe input Kreis.docx  L2\_4\_1 Information\_Eingabe\_input\_string.docx  L2\_4\_2 Übungsaufgabe Rechteck.docx  L2\_4\_2 Information\_Eingabe\_input\_zahlen.docx  L2\_4\_3 Übungsaufgabe Höhenmeter.docx |  |
| Entwicklung und Verwendung von Funktionen | PA  WA | L2\_5\_1 Aufgabe Funktion Urlaubsfahrt.docx  L2\_5\_1\_1 Information\_Funktion\_ohne\_Parameter.docx  L2\_5\_1\_2 Information\_Funktion\_mit\_Parameter.docx  L2\_5\_1\_3 Information\_Funktion\_mit\_Rückgabewert.docx  L2\_5\_2 Übungsaufgabe Höhenmeter Funktion.docx |  |
| Einsatz einer graphischen Benutzeroberfläche | ZA | L2\_6 Aufgabe Anwendungsbeispiel GUI.docx  L2\_6 Information\_Erstellen\_einer\_GUI.docx |  |