



## 3D-Programmierung (Inf. Wahlfach)

### Lernfortschritt

#### Aktivitätsverfolgung Lernfortschritt

#### Inf. BPE30 – 3D-Programmierung

	Vorbereitung	WA	Python oder lokaler Webserver-Stack, Materialienpaket (mit/oder ohne lokale three-Bibliothek) BPE_I_30_Intro_Thema-fürLehrer.pdf	
Lerneinheit 1	BPE_I_30_L0 Was ist 3D.pdf	WA	L1-1_Vorlage.html, styles.css	<input type="checkbox"/>
Lerneinheit 2	BPE_I_30_L2 Licht und Materialien.pdf	WA	L2-1_Licht.html Aufgabe_Licht&Material.mp4	<input type="checkbox"/>
Lerneinheit 3	BPE_I_30_L3 Geometrie erstellen.pdf	WA	L3_1_Geometrie-erstellen.html delaunator_test.txt Noise_Geometrie_Aufgabe.mp4	<input type="checkbox"/>
Lerneinheit 4	BPE_I_30_L4 Materialien variieren.pdf	WA	Vorlage.jpg, VorlageBump.jpg, VorlageSpec.jpg	<input type="checkbox"/>
Lerneinheit 5	BPE_I_30_L5 Kollisionen&Import-Export.pdf	WA	Xbot.glb Ball_im_Viereck_Aufgabe.mp4	<input type="checkbox"/>