# L2\_1.2 Quiz Ratewand

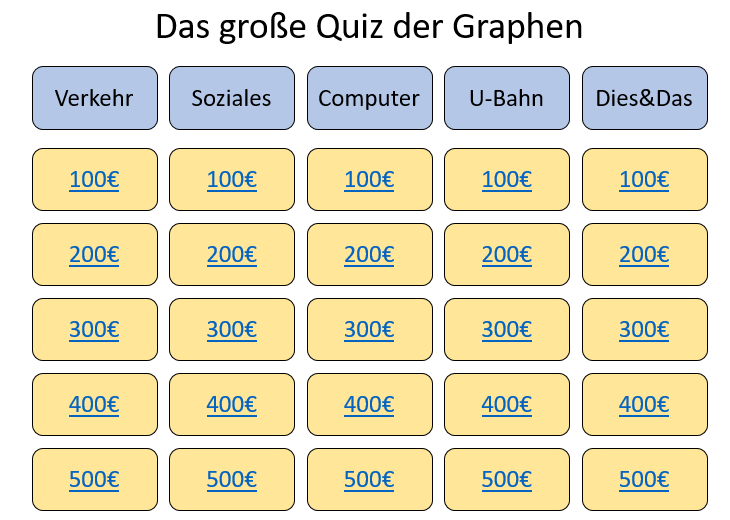
Sie haben die Aufgabe L2\_1.1 Auswerten von Graphen und Beachtung des Informationsmaterials L2\_1 Grundbegriffe der Datenstruktur Graph bearbeitet.

Bilden Sie nun 4er-Gruppen, in denen 2 gegen 2 gespielt wird, und spielen das Quiz 'Ratewand'   
(L2 1.2 Quiz der Graphen.pptx).

Die beiden Spielerpaare wählen abwechselnd ein Kästchen einer beliebigen Kategorie. Bei einer korrekten Antwort erhalten sie den vorgegebenen Eurobetrag gutgeschrieben. Das gewählte Kästchen wird anschließend gestrichen.

Das Spiel endet, wenn alle 25 Fragekästchen gestrichen sind.

Gewinner ist das Spielerpaar, das den höchsten Eurobetrag erspielt hat.



**Verwenden zur Ermittlung Ihrer Eurogutschriften die Tabelle auf der nächsten Seite.**

**Spielverlauf**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Spielerpaar**  **Spielrunde** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |
| 1. **Spiel** |  |  |