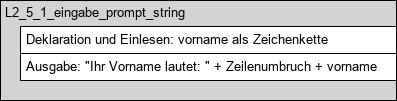
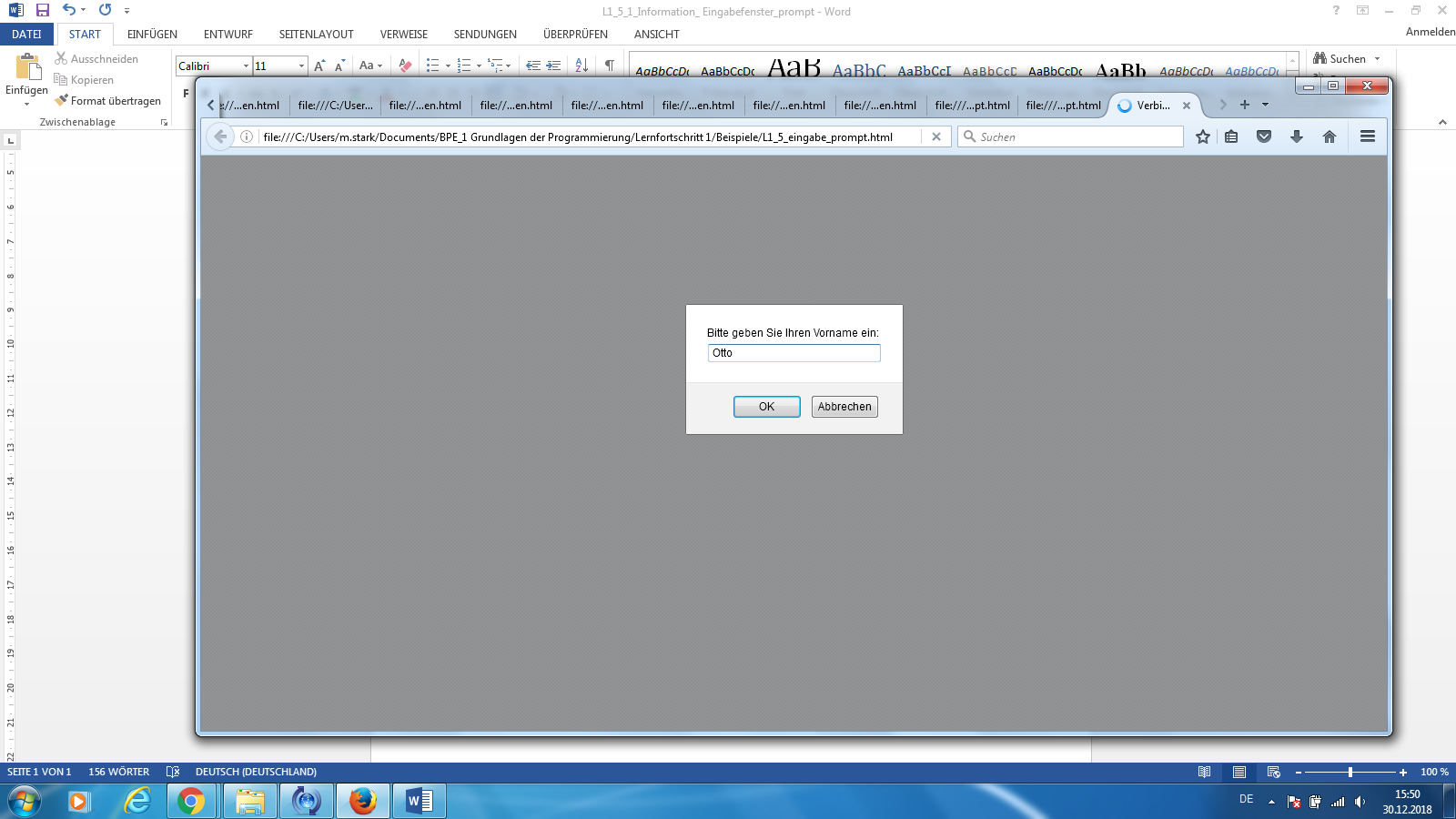
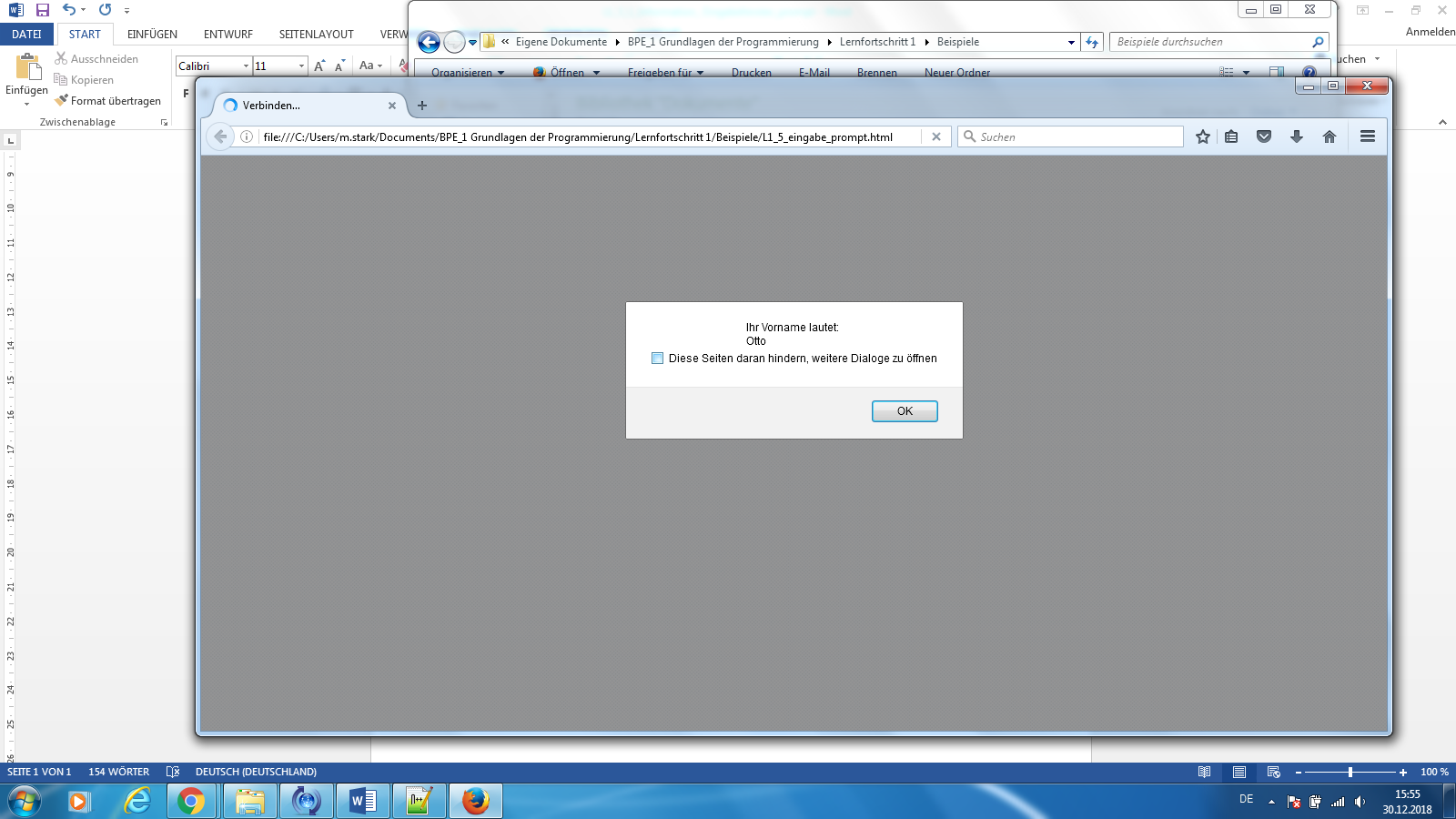
# L2\_5.1 Ein- und Ausgabe von Zeichenketten

Zeichenketten können auf zwei verschiedene Arten ausgegeben werden. Zum einen mit der Funktion *document.write()*, die den Text im Browser ausgibt, und zum anderen mit der Funktion *alert()*, die den Text in einem kleinen Dialogfenster ausgibt.

Eine weitere nützliche Funktion ist die Funktion *prompt()*. Mit dieser Funktion kann ein Benutzer eine Eingabe machen und mit dem Programm Daten austauschen oder über die Tastatur einer Variablen einen Wert zuweisen.

**Beispiel:**

**Struktogramm:**

**Ausgabe:**

**Programmcode**

<!DOCTYPE html>

<html lang="de">

<head>

<meta charset="utf-8">

<title> Eingabe eines String mit prompt() </title>

<script>

var vorname = prompt("Bitte geben Sie Ihren Vornamen ein: ");

alert ("Ihr Vorname lautet: \n"+vorname);

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

**Datei:**  Beispiele\_HTML/L2\_5\_1\_eingabe\_prompt\_string.html

Zuerst wird eine Variable 'vorname' deklariert. Die Wertzuweisung erfolgt über die Funktion *prompt()*, mit der der Benutzer aufgefordert wird, eine Eingabe zu machen. Wird der OK-Button im Dialogfenster gedrückt, springt das Programm zur nächsten Anweisung. Die Funktion *alert()* gibt dann die Ausgabe in einem neuen Dialogfenster aus. Mit \n (backslash mit n) wird ein Zeilenumbruch im Dialogfenster erzeugt. Der Buchstabe n steht für new line.