**Akustik – Arbeitsblätter zu Lehrvideos**

Bezug zum Bildungsplan von 2016 für die Sekundarstufe I (G, M und E), 3.2.2.(1):   
die Funktionsweise des menschlichen Atem­ und Stimmapparats sowie verschiedener Instrumentenfamilien beschreiben und deren Klang unterscheiden: menschliche Stimme, Klangerzeuger, Resonanzkörper

Anm.: Klangerzeuger werden im Video 04. als *Generator*, Resonanzkörper als *Resonator* bezeichnet.

**Inhalt (Übersicht) mit empfohlener Gliederung für 2 Unterrichtseinheiten:**

**I.: Einführung in die Akustik**

**01. Wie entsteht Schall? #**  
<https://www.youtube.com/watch?v=-QJguYTWFsI>

**02. Woher kommt der Klang? am Beispiel der Saiten- und Blasinstrumente #**  
<https://www.youtube.com/watch?v=DAVtzPd00iI>

**03. Frequenz und Amplitude (2 Videos) #**  
<https://www.youtube.com/watch?v=HYJDmoodjX0> <https://www.youtube.com/watch?v=tiAbGI_J-Pc>

**II.: Die Funktionsweisen der Stimme und verschiedener Instrumentengruppen**

**04. Stimmbildung und Funktion der Stimme #**<https://www.youtube.com/watch?v=-CtF-WOr5no>

**05. Schallerzeugung am Beispiel von Musikinstrumenten – zur Vertiefung #**  
<https://www.youtube.com/watch?v=zeosytypTDI>

**06. Warum ist die Vuvuzela ein Blechblasinstrument? #**  
<https://www.youtube.com/watch?v=ICRDTYdD2Ms&list=PLAa_57BGINO4FtBAl_whfNjw8lvQLucY4&index=4>

**Akustik – Arbeitsblatt zu Lehrvideos**

**Akustik = die Lehre vom Schall, Wechseldisziplin zwischen Musik und Physik**

*Schaut euch die jeweiligen kurzen Lehrvideos auf youtube.com an und füllt den entsprechenden Lückentext dazu aus. Löst ggf. anschließende Aufgaben.*

Danke an alle, die informative und veranschaulichende Lehrvideos zu diesem Thema kostenlos veröffentlicht haben! H. Quiring

**I.: Einführung in die Akustik**

**01. Wie entsteht Schall? #**  
<https://www.youtube.com/watch?v=-QJguYTWFsI>   
(ab 2:30 wird die gesamte Lehreinheit zu einer anderen Animation wiederholt)

*Führe zuerst das Einstiegs-Experiment mit einem Lineal durch.*

Das Lineal ist umgeben von ganz vielen kleinen, unsichtbaren \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (Fachbegriff: Luftmoleküle).

Diese sind niemals in Ruhe und stoßen ständig \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

**a) langer Überstand**

Lenkt man das Lineal mit einem langen Überstand aus, so schwingt das Lineal relativ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ hin und her und stößt die umgebenden Luftteilchen langsam an. Diese relativ langsamen Schwingungen übertragen sich dann auf unser Trommelfell im Ohr und wir nehmen einen \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Klang wahr.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Schwingung =**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Klang** |  |

**b) kurzer Überstand**

Lenkt man das Lineal mit einem kurzen Überstand aus, so schwingt das Lineal relativ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ hin und her und stößt die umgebenden Luftteilchen schnell an. Auch diese relativ schnellen Schwingungen werden auf das Trommelfell übertragen und wir hören einen \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Klang.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Schwingung =**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Klang** |  |

**02. Woher kommt der Klang? am Beispiel der Saiten- und Blasinstrumente #**  
<https://www.youtube.com/watch?v=DAVtzPd00iI>

**Merke:** Bei Saiteninstrumenten wird eine \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ zum Schwingen angeregt, und diese Schwingung überträgt sich auf das gesamte Instrument.   
=> Wir können den Ton hören.

Bei Blasinstrumenten schwingt die \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ im Instrument.

**grundsätzlich gilt:** Die \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ist abhängig von der \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

und die \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ist abhängig von der \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_   
dieser Schwingung.

Frequenz = Häufigkeit, hier die Anzahl der Schwingungen pro Sekunde => Tonhöhe

Amplitude = Größe (maximale Auslenkung) der einzelnen Schwingung => Lautstärke

**Aufgaben zu 02.: Fülle die Lückentexte aus.**

**a) Im Film wurden drei sehr unterschiedlich zu spielende Saiteninstrumente genannt. Was der Akustiker/Physiker hier zu Saiteninstrumenten zählt, wird daher von Musikern gerne je nach Spielweise unterschieden:**

Bei der \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ werden die Saiten mit einem Bogen \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

* Streichinstrument

Bei der \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ werden die Saiten mit dem Finger \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

* Zupfinstrument

Beim \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ werden die Saiten durch Hämmer angeschlagen, wenn eine Taste vom Spieler gedrückt wird.

* Tasteninstrument

|  |  |
| --- | --- |
| **b) Erläutere den Zusammenhang zwischen der Größe eines Instruments und seiner Tonhöhe.**  Je größer ein Instrument ist,  desto \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Töne erzeugt es. | Cello Geige |
| Nebenstehendes Bild als Beispiel:  Straßenmusikerinnen mit Geige und Cello  <https://pixabay.com/de/photos/klassik-cello-stra%C3%9Fenmusik-spanien-4957853/>, User: dengmo |

**03. Frequenz und Amplitude (2 Videos) #**

Wdh: Frequenz = Häufigkeit, hier die Anzahl der Schwingungen pro Sekunde => Tonhöhe

Wdh: Amplitude = Größe (maximale Auslenkung) der einzelnen Schwingung => Lautstärke

**3a. Amplitude**

<https://www.youtube.com/watch?v=HYJDmoodjX0>

Unterschiedlich lauten Schall kann man mit Hilfe eines Diagrammes darstellen.

In einem *Auslenkung-Zeit-Diagramm* werden die Auslenkungen einer Saite oder eines anderen schwingenden Mediums (nach oben und unten) in Bezug auf die Zeit (nach rechts) aufgezeichnet:

Auslenkung nach oben

Maximale Auslenkung

= Amplitude

 t (Zeit)

Lautstärke

Auslenkung nach unten 1 Schwingung

Auslenkung nach oben

Maximale Auslenkung

= Amplitude

 t (Zeit)

Lautstärke

Auslenkung nach unten 1 Schwingung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Auslenkung =**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Klang** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Auslenkung =**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Klang** |  |

**3b. Frequenz und Amplitude**

<https://www.youtube.com/watch?v=tiAbGI_J-Pc>

Dieses Video behandelt zwar Frequenz und Amplitude im medizinischen Bereich (hier: Gehirnströme), aber alle Aussagen zu Frequenz und Amplitude können exakt auf den Bereich der Akustik übertragen werden.

**Die Frequenz:**

„Wie \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Schwingungen pro Sekunde?“

Maßeinheit für die Frequenz:   
Die Schwingungen pro Sekunde wird in Hz (Hertz) gemessen.

Beispiele:

1 Schwingung pro Sekunde = 1 Hz (Hertz)

2 Schwingungen pro Sekunde = 2 Hz

**Die Amplitude:**

„Wie \_\_\_\_\_\_\_\_ ist der Ausschlag der Welle?“

Die hier für Gehirnströme verwendete Maßeinheit ist Mikrovolt.

Die Lautstärke wird meist in Dezibel (dB) gemessen.

|  |  |
| --- | --- |
| Hier sind ein paar Beispiele von verschiedenen Lautstärken, gemessen in Dezibel: | |
| 180 dB  140 dB  120 dB  110 dB  90 dB  80 dB  60 dB  30 dB  0 dB | eine abhebende Rakete  ein Düsenjet beim Starten  eine Rockband  lauter Donner  Stadtverkehr  ein lautes Radio  eine normale Unterhaltung  Geflüster  der feinste Ton, den das menschliche Ohr hören kann |
| Quelle: <https://www.hear-it.org/de/was-sind-dezibel-und-frequenz> | |

**04. Stimmbildung und Funktion der Stimme #**<https://www.youtube.com/watch?v=-CtF-WOr5no>

**04.1. Wie bildet sich die Stimme, der Ton in unserem Kehlkopf?**

Töne entstehen durch Schwingungen der Stimmbänder bzw. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Sie liegen waagerecht im Kehlkopf, im oberen Teil der \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Wenn wir einatmen, sind die Stimmlippen geöffnet und entspannt, damit die Luft einströmen kann.

Soll ein Ton erzeugt werden, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ sie sich und stellen sich entsprechend eng.

Der aufsteigende Luftstrom drückt dagegen.

Die Stimmbänder geraten in \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Der Luftstrahl wird durch die Stimmlippen laufend zerhackt. Es entstehen abwechselnd Luftscheiben mit mehr oder weniger Luftdruck.

=> Es entstehen \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

**04.2. Tonhöhenunterschiede beim Singen**

Wird der Ton verändert (erhöht), läuft das Zerhacken \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ab:

mehr Luftscheiben, also eine höhere \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, und damit ein höherer Ton.

In Echtzeit ca. 300 x pro \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (= 300 Hz = Schwingungen pro Sekunde).

**04.3. Resonanz und Phonetik**

Schließlich werden die Töne im \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

in der Mund- und der \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ weiter geformt.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ und \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ bilden daraus

Geräusche, Laute, Wörter und Melodien.

**05. Schallerzeugung am Beispiel von Musikinstrumenten – zur Vertiefung #**  
<https://www.youtube.com/watch?v=zeosytypTDI>

**05.1. Einstieg**Die Gitarre zählt zu den \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, oder auch **Chordophonen**.

Sie ist im Wesentlichen aus drei Teilen aufgebaut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (lat. für Körper) |  | <https://pixabay.com/de/photos/gitarre-klassische-luthier-spanisch-1904388/>  Pixabay, User: Fede\_Modica |

Darüber sind \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ gespannt. Diese sind für die Klangerzeugung besonders wichtig:

Der Ton entsteht beim Anschlagen der Saite,

welche dadurch in \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ versetzt wird.

**05.2. Ansicht auf atomarer Ebene:**

Die Saite schwingt mit einer festen \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ um ihre Ursprungslage hin und her.

Dabei stößt sie die umliegenden \_\_\_\_Luftmoleküle\_\_\_\_ an, die daraufhin in der gleichen \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ schwingen und dann die nächsten Nachbarteilchen anregen. Diese regen die nächsten an usw.

So entsteht eine \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, die die erzeugte Schwingung durch die Luft überträgt.

Diese Übertragung findet in alle Richtungen statt, der Schall breitet sich als \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ aus.

|  |
| --- |
| Grundsätzlich gilt: Je \_\_\_\_\_\_\_\_\_ die erzeugte \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ der Schwingung,  desto \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ nehmen wir den entstehenden Ton wahr. |

Wdh: Frequenz = Häufigkeit, hier die Anzahl der Schwingungen pro Sekunde => Tonhöhe

**05.3. Drei Möglichkeiten, unterschiedliche Tonhöhen zu erzeugen:**

Der Musiker kann dabei die Tonhöhe auf unterschiedliche Weise beeinflussen:

1. sechs Saiten – verschiedene Massen

* Die \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ tiefen Saiten schwingen mit einer \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Frequenz als die leichten hohen.

1. Er kann den schwingenden Teil der Saite \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, indem er die Saite auf das Griffbrett drückt.

* Er erzeugt \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Frequenzen.

1. Spannt man die Saite fester,

* wird der Ton ebenfalls \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

**05.4. Generator und Resonator: Wer erzeugt und wer verstärkt den Ton?**

Während die Saiten den Ton erzeugen, verstärkt der Korpus die Lautstärke.

Durch Resonanz in seinem Inneren wird die Amplitude der Schwingungen vergrößert.

Entsprechend bezeichnet man den Korpus auch als \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Wdh: Amplitude = Größe (maximale Auslenkung) der einzelnen Schwingung => Lautstärke

Dieses Prinzip der Schallwellenerzeugung finden wir auch bei allen anderen Instrumenten, wobei die Entstehung der Schwingung sowie die Art der Verstärkung je nach Instrumentenart verschieden sind:

Das **Schlagzeug** besteht

* aus \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **= Membranophonen**, wozu die **Trommeln** zählen,
* und \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **= Idiophonen,** wie den **Becken**.

Bei **Trommeln** wird das Fell durch Schläge zum Schwingen angeregt   
und die Schallwellen im Resonanzkörper verstärkt.

Das **Becken** klingt selber und ist damit *Generator* und *Resonator* zugleich.

Bei der **Trompete**, die als \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ zu den **Aerophonen** zählt,

liegt die Besonderheit darin, dass die \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ des Spielers selbst als Schwingungs-*Generator* dienen.

Die Frequenz der Lippen-Schwingung liegt damit allein beim Spieler.

Auch mit unserer **Stimme** nutzen wir dasselbe Prinzip:

Schwingungen der \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ im Kehlkopf erzeugen Töne,

die in verschiedenen \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ des Oberkörpers resonieren   
(z. B. Rachenraum, Mund- und Nasenhöhle, vgl. Video 04.).

**Aufgaben zu 05.:**

**a) Ordne jedem Instrument seinen Generator („Was erzeugt den Ton?“) und seinen Resonator („Was verstärkt den Ton?“) zu:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Instrument** | **Generator**  **(„Was erzeugt den Ton?“)** | **Resonator („Was verstärkt den Ton?“)** |
| Becken | ------------------------------ es selbst ------------------------------- | |
| Gitarre |  |  |
| Stimme | im Kehlkopf | des Körpers |
| Trommel |  |  |
| Trompete |  | Wand, Schallbecher |

**b) Übersetze den jeweiligen Fachbegriff von Instrumentengruppen und nenne jeweils ein Beispiel.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Instrumentengruppe**  **(Fachbegriff)** | **Bedeutung des Fachbegriffs** | **Instrument als Beispiel** |
| Aerophon | Luftklinger / Blasinstrument | Trompete |
| Chordophon |  |  |
| Idiophon |  |  |
| Membranophon |  |  |

**c) Nenne drei Gründe, warum ein Ton tiefer als ein anderer sein kann** (vgl. 05.3)**.**

Der Ton ist tiefer, weil der ihn erzeugende Generator \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

oder weniger stark \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ist. Alle drei Fälle bewirken, dass der

Generator \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ schwingt.

**d) Setze die richtigen Begriffe für den jeweiligen Teil einer Gitarre ein** (vgl. 05.1)**.**

Bei einer Gitarre zum Beispiel werden die Saiten auf dem Griffbrett am \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ des Instrumentes verlängert oder verkürzt.

Die Spannung einer Saite ändert man, indem man am \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ der Gitarre am zur Saite gehörenden Wirbel dreht.

**06. Warum ist die Vuvuzela ein Blechblasinstrument? #**<https://www.youtube.com/watch?v=ICRDTYdD2Ms&list=PLAa_57BGINO4FtBAl_whfNjw8lvQLucY4&index=4>

**06.1. Klassifizierung von Instrumenten unter akustischen Kriterien  
 nach der Hornbostel-Sachs-Systematik:**

**Was wird in Schwingung versetzt?**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Idiophone Membranophone Chordophone Aerophone Elektrophone

Wird die schwingende Luft umschlossen, ist es ein \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

**06.2. Folgende Unterkategorien sind dabei möglich:**

**Wie wird die Luft in Schwingung versetzt?**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

oder **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

durch eine durch Lamellen durch die Lippen  
Schneidekante (Rohrblatt/Rohrblätter) der spielenden Person

**06.3. Übrigens gibt es auch Instrumente, die werden zwar aus Blech hergestellt, sind aber gar keine Blechblasinstrumente:**

Eine \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ist ein Flöteninstrument   
(„offene Innenspalt-Flöte ohne Grifflöcher“).

**Aufgaben zu 06.:**

**a) Oberhalb der Tabelle sind verschiedene Instrumente gelistet. Ordne sie in die rechte Spalte der Tabelle ein und schreibe in die mittlere Spalte das Medium, welches bei der jeweiligen Instrumentengruppe in Schwingung versetzt wird.**

Instrumente: Keyboard, Oboe, Geige, Pauke, Triangel

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Instrumentengruppe**  **(Fachbegriff)** | **Was wird in Schwingung versetzt?** | **Instrument als Beispiel** |
| Aerophon |  |  |
| Chordophon |  |  |
| Elektrophon |  |  |
| Idiophon |  |  |
| Membranophon |  |  |

**b) Was der Musiker als Tasteninstrument bezeichnet, kann für den Akustiker sehr unterschiedlich eingeordnet werden:**

Beim Keyboard schwingt ein elektrischer Schwingkreis, daher zählt es zu den

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_phonen.

Beim Klavier schwingen \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, daher zählt es zu den \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_phonen.

Beim Akkordeon schwingt die \_\_\_\_\_\_\_, daher zählt es zu den \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_phonen.

**c) Was der Akustiker als Saiteninstrument/Chordophon bezeichnet, kann für den Musiker je nach Spielweise sehr unterschiedlich eingeordnet werden:**

Das Hackbrett zählt zu den Schlaginstrumenten.

Geige, Bratsche und Cello zählen zu den \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_instrumenten.

Gitarre, Harfe und Ukulele zählen zu den \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_instrumenten.

Klavier und Cembalo zählen zu den \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_instrumenten.

Hinweis: Beim Klavier wird ein Nomen eingesetzt, sonst gibt stets die Tätigkeit des Musikers der Instrumentengruppe ihren Namen in Form eines Verbstamms (z. B. schlagen -> Schlaginstrumente).

**d) Doch Musiker wie Akustiker teilen Instrumente manchmal nach ihrer Spielweise anders ein, als es das Material nahelegt** (vgl. 05.3)**.**

Das Saxophon bringt die Luft wie eine Klarinette durch ein einfaches Rohrblatt (Lamelle) zum Schwingen. Bei der Querflöte geschieht dies an einer Schneide(kante). Daher werden beide Instrumente trotz ihrer metallenen Bauweise

nicht zu den Blech-, sondern zu den \_\_\_\_\_-\_\_\_\_\_\_-Instrumenten gezählt.