# Zentrale Bestandteile eines Netzwerks

## „Bist Du da?“

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der folgenden Arbeitsaufträge das Informationsmaterial *L2 1.2 Informationsmaterial AdressenSoftwarePing.docx*.

### Namen und Adressen

Starten Sie Filius. Laden Sie das Projekt L2 1.2 Ping.fls.



|  |  |
| --- | --- |
| **Namen** | Ändern Sie die Namen der Rechner. Das Notebook bekommt den Namen *Notebook 1*. Der Rechner bekommt den Namen *Server*. |
| **IP-Adressen** | Überprüfen Sie die IP-Adressen der beiden Netzwerkkomponenten und ändern Sie diese gegebenenfalls:  Notebook 1: 192.168.0.10  Server: 192.168.0.11 |
| **Beschriftung** | Löschen Sie alle Beschriftungen.  (Überschrift "1.1 Client –Server" und graue Gliederungsfläche) |

### Softwareinstallation

Installieren Sie auf beiden Rechnern die Software *Befehlszeile*.

Speichern Sie Ihr Ergebnis unter dem Namen *L2 1.2 Lösung Ping.fls* ab.

### Der Kommandozeilenbefehl *ping*

#### Öffnen Sie auf *Notebook 1* das Programm Befehlszeile und fragen Sie den Server, ob er erreichbar ist. Notieren Sie das vollständige Kommando.

|  |
| --- |
|  |

#### Lassen Sie umgekehrt den Server fragen, ob das Notebook erreichbar ist. Notieren Sie das vollständige Kommando.

|  |
| --- |
|  |

#### Wie oft wird der Empfänger gefragt, ob er da ist, wenn Sie den ping-Befehl einmal benutzen?

|  |
| --- |
|  |

#### Notieren Sie, welche Informationen Ihnen der ping-Befehl liefert?

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |

#### Ändern Sie mithilfe des Schiebereglers die Geschwindigkeit auf 50 %. Wiederholen Sie die Aufgabe 1.2.3.1. Notieren Sie die Übertragungszeiten. Welche Veränderungen können Sie bei den angezeigten Informationen feststellen?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 100 %: |  | ms |
| 50 %: |  | ms |