# L1\_3.4 Volleyball: Spielerpositionen tauschen – Index

**(I) Problemstellung**

Der Trainer der Abteilung Volleyball des Sportvereines Mühl­berger SC möchte eine Erweiterung seiner Software.

Sie soll es ermöglichen, Spielerpositionen in der Startauf­stellung zu tauschen. Nach der Eingabe von zwei Positionen sollen die entsprechenden Spielernamen im Array *spieler* ge­tauscht und anschließend das Array mit der neuen Startauf­stellung angezeigt werden.

Z.B.: Tausch der Spielerpositionen 2 und 4

Das Array *spieler* soll danach folgenden Inhalt haben:

spieler = ["Armin", "Sven", "Kai", "Batu", "Paul", "Milan"];

Implementieren Sie eine Funktion mannschaftUmstellenPos(), die das beschriebene Problem löst.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L1\_3\_4\_vorlage\_volleyball\_positionen  
\_umstellen\_index.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L1\_3\_4\_volleyball\_positionen\_umstellen\_index.html*.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable/Größe** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Formdesign (Beispieldaten)

|  |
| --- |
|  |

1. Verarbeitung

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

Das Array *spieler* und die Funktion *zeigeAufstellung()* sind bereits implementiert!

**(IV) Programmcode (JavaScript-Code)**